

Gitter Gerüst: Kugelbahn

Phase 1 rot: Einwurf durch den Perkussionisten (2. Etage Ecke Nordwesten)

Einmal rund um das Gerüst, Dauer ca. 1:20, Höhenverlust max 70cm (die Kugelbahn muss im Geländer der zweiten Etage integriert werden. Dieses wird mit Tüll so umhüllt, dass die Kugelbahn in dieser Phase fürs Publikum nicht sichtbar ist.

Phase 2 violett: Einwurf (erneut!) durch den Perkussionisten

Anlauf, dann Wippe hin und her, Dauer ca. 1:00, Höhenverlust max 120cm (bis ca 30cm unter Traverse)

Phase 3 grün: schliesst an Phase 2 direkt an

„Rubbelrohr“, freie Form, Dauer ca. 0:20, Höhenverlust ca 3m (bis unter Publikumsebene)

Phase 4 blau: schliesst an Phase 3 direkt an (Verlauf im Raum frei wählbar, aber so, dass Interpretenwege nicht gestört werden)

„Klänge“, Kugel stösst an verschiedene Orte an, klingt z.T. laut, nimmt gegen Ende Geschwindigkeit auf, Dauer ca. 0:40, Höhenverlust ca 1,5m (bis kann über Boden Maurerhalle)

Phase 5 schwarz: schliesst an Phase 4 direkt an

„Auslauf“, Kugel rollt über Bretter am Boden der Maurerhalle, Dauer ca. 0:10

Totaldauer 3:50

